

# Uitleg

## A-Klasse

# *Finalerit*

## 2019



[www.NRF-autosport.nl](http://www.NRF-autosport.nl)

# MOEDERKAART TRAJECT 1

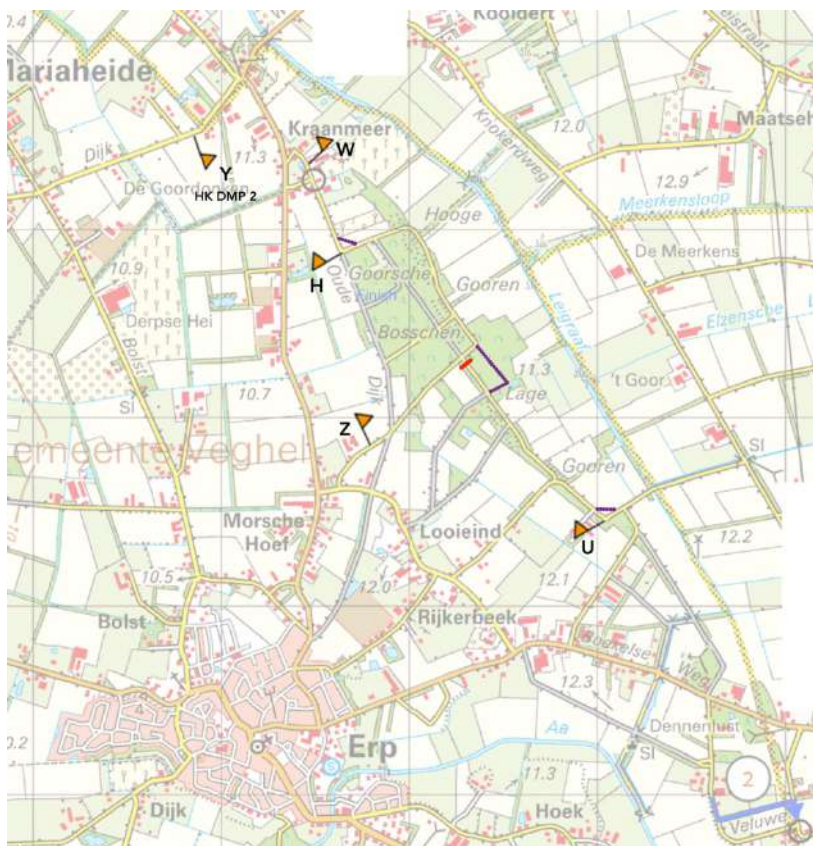
## A-Klasse

X	A	A	3	K	R	Y	W
H	Z	U	M	P	1	M	Q
R	2	F	S	R	U	G	B
C	Q	T	D	N	L	J	L
4	D	V	A	B	U	C	

**X – A – A – 3 – K – R**

Direct opletten na de start. Want direct over het viaduct loopt de weg op de kaart naar rechts (naar de oude weg). Dus we gaan een niet kaartweg op. Ter hoogte van de weg links kruisen we de kaartweg (rechtdoor nog steeds geen kaartweg), dus rechtsaf om het driehoekje en de beloning RC-X. Aan de voet van pijl is de weg afgepijld. Dus nogmaals langs de RC om bij de punt van de pijl de route weer op te pakken. Ook hier weer een afpijling. Dus weer door en onderlangs de route oppakken (de kortste route van pijl 1 naar pijl 2 loopt via het witte weggetje onder de snelweg door). Hier worden we gekeerd door RC-3. Nu is er nog een optie

verstopt, namelijk een kleine verbinding van de weg waar RC-3 instaat naar de snelweg. Dus als we deze van de andere kant benaderen en verderop een keerlus draaien, kunnen we alsnog onze route oppakken. Aan de andere kant (na de RC-K), blijkt de witte weg er niet te zijn. Dus nu willen we juist op dat punt onze route oppakken. Maar we staan de verkeerde kant op, dus verderop het keerlusje pakken. Op de terugweg staat hiervoor nog de RC-R.

**Y – W – H – Z – U**

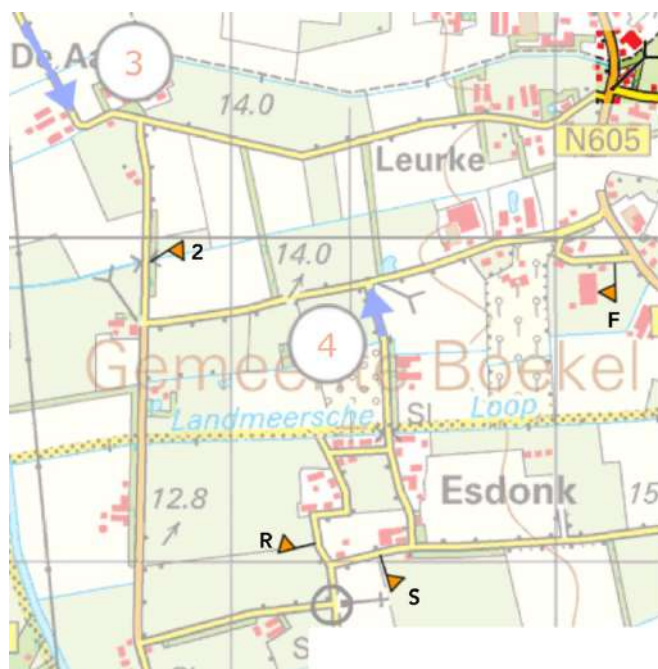
De route naar pijl 2 met zo min mogelijk oranje loopt via de gele weg linksboven ERP en dan vervolgens het dorpje doorkruisen. Hier wordt je direct op gekeerd door de RC-Y met HK DMP-2. Dus een nieuwe route via de oranje weg. Direct er vanaf ter hoogte van KRAANMEER (RC-W). Verderop de RC-H via het zandpad achter de boom langs. En dan goed meten! Dan zul je merken dat er een weg is weggehaald, namelijk de weg rechtdoor rechts van de tekst BOSSCHEN. Nu is dat niet erg, we willen toch naar links (dus niet rechtdoor en dan links, want dat ligt 200 meter te laat). Direct hierna willen we afslaan, maar dat gaat niet.

Dus omrijden en via de RC-Z oppakken bij GOOREN. Direct daarna ook weer opletten, op de kaart staat de bocht scherp getekend en in werkelijkheid ligt er ook een pad waar de RC-U staat.

**M-P-1-M-Q**

De weg naar links op pijl blijkt er niet te zijn, dus ons opnamepunt wordt aan de voet van pijl komende vanuit het noorden. Dit proberen we eerst door pijl 2 tegengesteld te gaan rijden, en dan via de Erpse Weg de route weer op te pakken. Maar helaas is deze weg er ook niet. Dus een nieuwe herconstructie maken. Die loopt via het keerlusje bij de RC-1. Maar.... Aan het einde van de weg blijkt de weg verlegd te zijn naar

rechts. Dus we komen te ver naar links uit. Nu mag je dus proberen om via de gele weg op de kaart alsnog terug te steken. Maar zoals verwacht ligt deze er ook niet. Dus nu.... Je weet dat je nu niet meer bij de punt van pijl 2 kan komen. Dus proberen om op de volgende samenkomst van wegen te komen. Maar... Dit gaat niet meer. We hebben namelijk nog voorkennis van alles én we mogen de pijl niet meegaand rijden. Dus is er geen mogelijkheid meer om op de driesprong met de cirkel te komen in de richting van pijl 3. Dus dan maar gewoon door naar de volgende samenkomst, namelijk die net voor pijl 3. Dus alleen langs de RC-P. En niet weer door pijl 2 heen richting de RC-1, want dan volg je op de terugweg de pijl in meegaande richting en dat mag ook niet. Dus de RC-Q is fout.

**R-2-F-S-R**

De route naar pijl 4 met zo min mogelijk oranje loopt tegengesteld door pijl 4 en dan het keerlusje draaien langs de RC-R en pijl 4 in de goede richting rijden. Daarna naar pijl 5 gaan we weer door pijl 4 in tegengestelde richting. Maar dan moeten we eerst keren. Dit doen we niet via de lus rechtsboven de tekst BOEKEL, want dat is meer oranje dan keren om de Y-paal helemaal rechtsboven op de kaart. Dit hoeft je niet helemaal te rijden, je wordt al gekeerd door de RC-2. Dus dan terug en door pijl 4 door naar pijl 5. Let op, de kortste weg loopt na pijl 4 tegengesteld gereden te hebben wel langs de RC-S i.p.v. langs de RC-R.

**U-G-B-C-Q-T**

De kortste route naar de voet van pijl 5 loopt door pijl 5 tegengesteld te rijden, keren bij het keerlusje links van DE LAREN en zo naar de voet.

Maar voor we daar zijn eerst het driehoekje over het onverhard langs de RC-U wel rijden.

Vervolgens over geel naar de punt van pijl 5. Helaas kunnen we niet rechtsaf, dus onze route

aan de andere kant van de pijl oppakken richting het noorden. Dit willen we zonder de pijl "mee" te rijden, dus aan het einde van de weg links en vlak voor pijl 6 links (langs RC-B) om zo richting pijl 5 weer te gaan. Let op, we willen ook zo min mogelijk oranje, dus als we de gele lus onder HURSKES rijden nemen we een heel klein stukje oranje minder mee (RC-C). Na het oppakken van de route en het keerlusje draaien krijgen we de RC-Q die ons verlost van pijl 5. Dus een nieuwe route naar pijl 6.

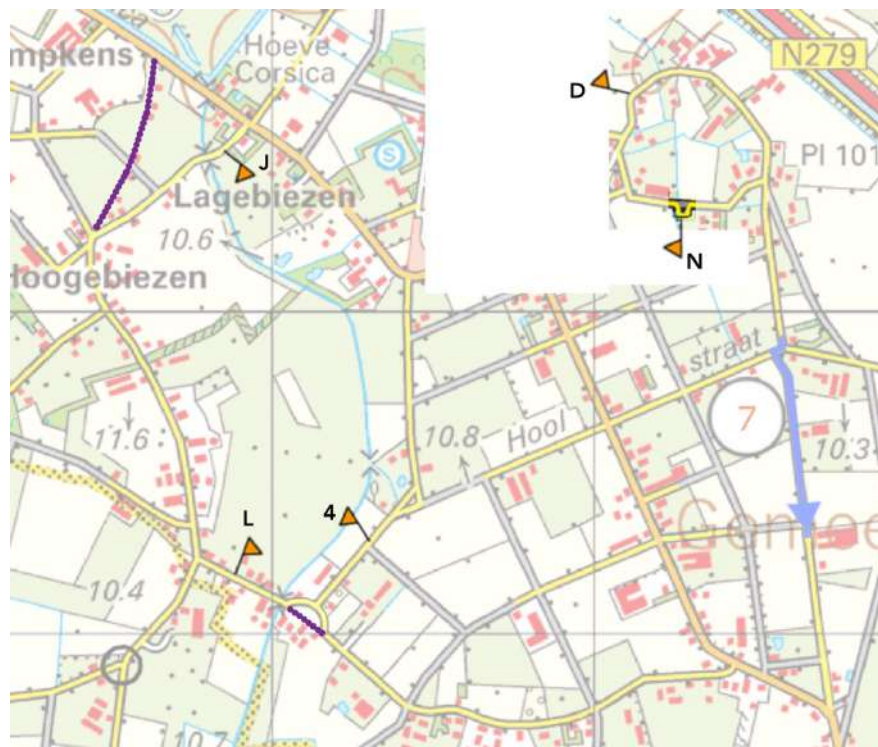
**D-N-L-J-L-4**

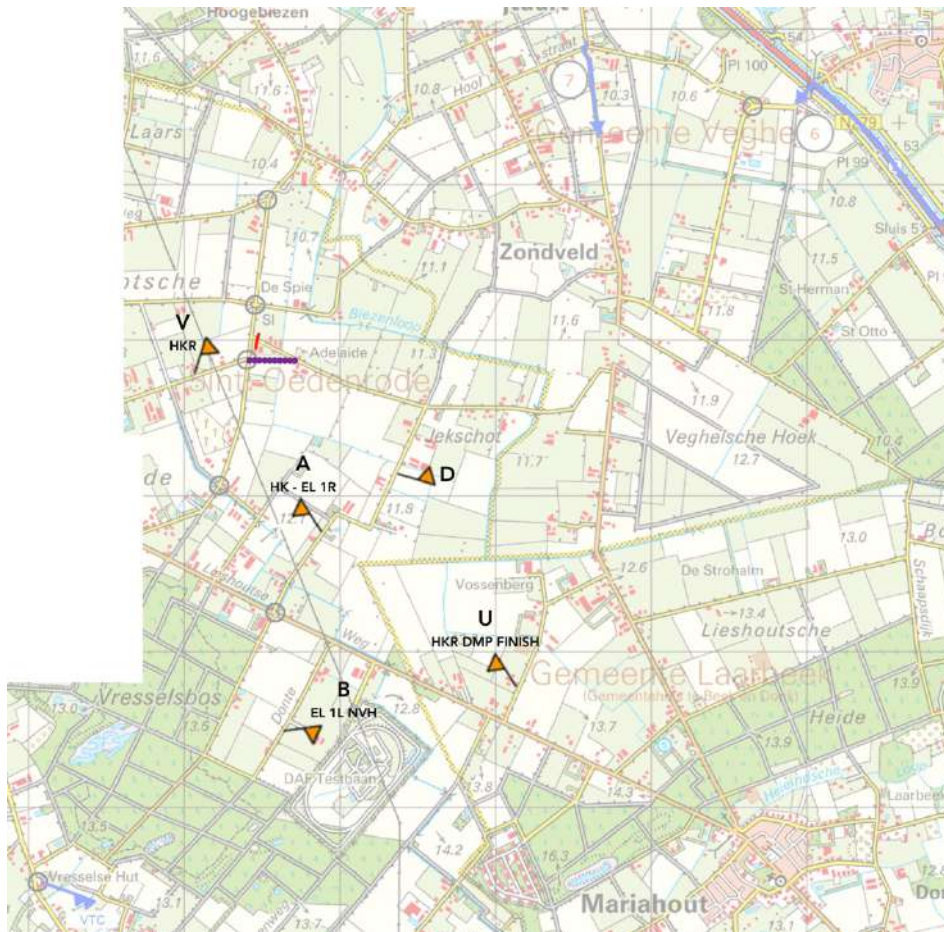
Pijl 7 begint net voorbij het kruispunt, dus gaan we tegengesteld pijl 7 rijden om het lusje langs de RC-D te rijden om zo bij het begin te komen. Halverwege wel het stukje grijs ontwijken via de parkeerplaats langs de RC-N.

Na pijl 7 loopt de weg rechtdoor, waar de kaartweg naar rechts gaat.

Dus doorrijden tot we weer op een kaartweg komen (dus niet doorsteken naar RC-4) maar proberen terug te gaan zodra we op de kaartweg komen.

Dit kan ook niet, dus dan bovenlangs ophalen. Wel goed opletten, boven HOOGBIEZEN is de asfaltweg van de kaart "verdwenen" maar staat alleen de zandweg op de kaart. Die gaan we dus rijden en worden beloond met de RC-J.



**D-V-A-B-U**

De route met zo min mogelijk oranje loopt door tussen de tweede en derde cirkel links af te slaan richting ADELAIDE (nooit geweten dat dat hier lag) en dan linksboven JEKSHOT af te slaan naar het zuiden en dan de LIESHOUTSEWEG te kruisen. Echter is deze weg er niet (die ligt namelijk in de derde cirkel). Dus nu willen we onze route oppakken bij JEKSHOT. Dit kan met een enorme herconstructie,

namelijk in de derde cirkel rechtsaf slaan en terug naar het noorden, door naar pijl 7 (tegengesteld) en vlak voor pijl 6 naar het zuiden tussen VEGHELSCHE HOEK en LIESHOUTSE de gele weg richting de oranje weg naar het noorden om dan linksaf te slaan de gele weg richting JEKSHOT. Gelukkig hoeven we dit niet helemaal te rijden, maar worden we snel gekeerd door RC-V met de opdracht HKR, dus richting het zuiden op de gele weg. We komen gedwongen uit de oranje LIESHOUTSEWEG. Nu kunnen we wel direct links om hetzelfde plan alsnog te proberen. Hier worden we gekeerd door de RC-A die ons met een opdracht de LIESHOUTSEWEG over laat steken. (Dus niet door over de LIESHOUTSEWEG naar de RC-U, dit is meer oranje.) Nu willen we het nog steeds onze route oppakken via dezelfde herconstructie, dus we gaan terug door linksaf te slaan richting de DAF TESTBAAN en weer terug naar het noorden. Hier krijgen we de RC-B met de opdracht om aan het einde links te gaan en direct weer links en niet verder te herconstrueren. Op naar de lunch dus! Of nog niet???

**C**

Maar voor we bij de lunch zijn, wel het grijze hoekje vermijden door onderlangs de VRESSESLE HUT te rijden, met als beloning de RC-C



# MOEDERKAART TRAJECT 2-1

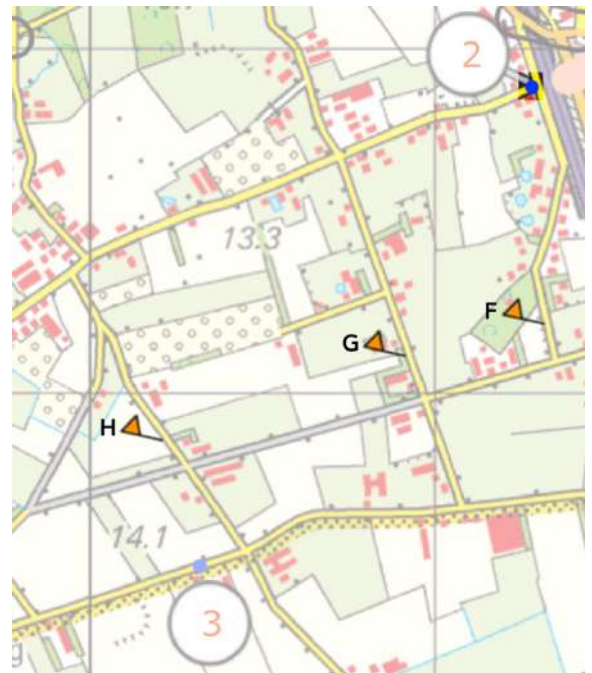
## A-Klasse

E	6	D	E	5	D	E	F
G	H	9	8	M	N	Z	Q
1	Z	R	R	X	S	2	7
L	B	P	T	P	B	T	W
V	J	J	Y	A	Z	C	B
V	V	E					



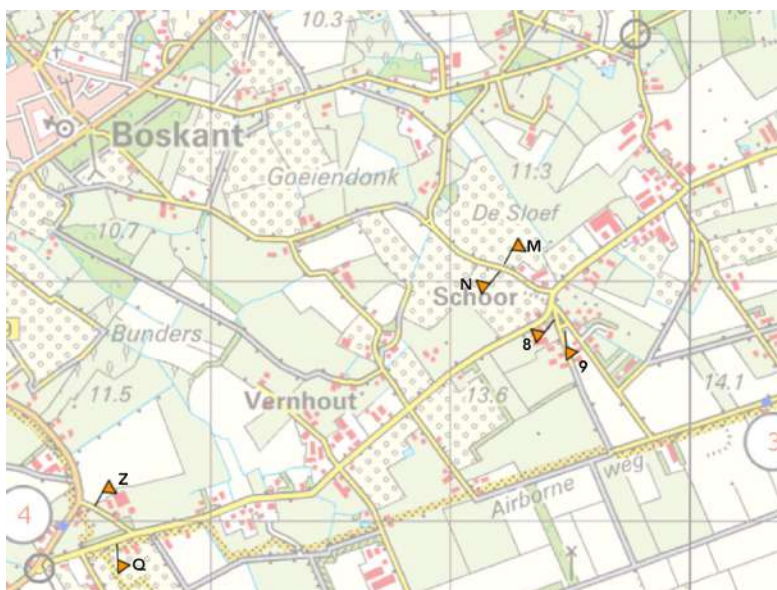
**E-6-D-E-5-D-E**

De één-na-kortste route naar pijl 1 loopt over het industrieterrein langs de RC-E. Na pijl 1 willen we met zo min mogelijk oranje naar punt 2, dit kan via het verstopte weggetje onder het cijfer 1 en dan naar het zuiden om de oranje weg onderaan de kaart over te steken. Zo ver komen we niet want we worden snel gekeerd door RC-6. Nu wel weer de één-na-kortste route naar punt 2, dus weer langs de RC-E. Nu kunnen we een stukje oranje overslaan door naar de parallelweg langs de snelweg te gaan. Dit kan in werkelijkheid niet en worden we gekeerd door RC-5. Let op, nu over de oranje weg, maar wel via de één-na-kortste route, dus nogmaals langs de RC-E naar punt 2.



**F-G-H**

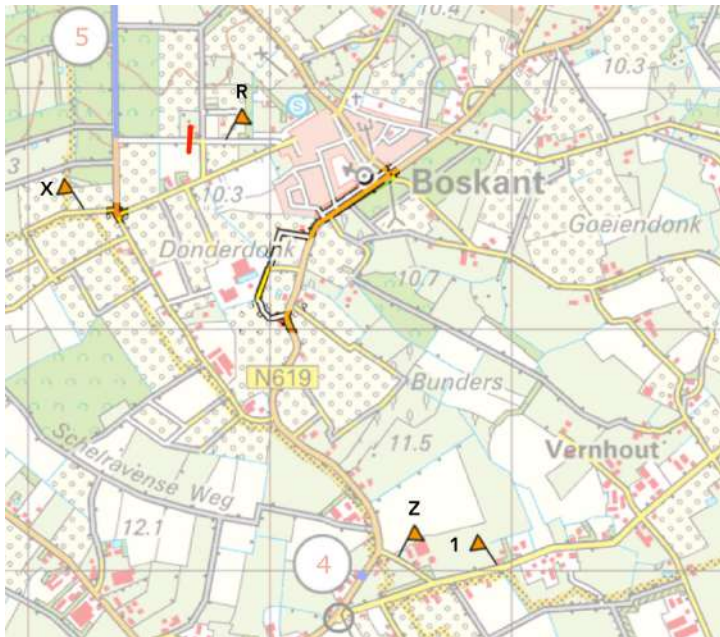
Punt 2 staat net in de weg naar links, dus de kortste route loopt langs RC-G. Aangezien we de één-na-kortste route willen rijden, is dit niet de bedoeling dus rijden we de 80 meter langere weg langs de RC-H.



**9-8-M-N-Z-Q**

Naar punt 4 willen we één-na-kortste route, maar wel met zo min mogelijk oranje. Dus naar punt 4 buitenlangs langs de RC-Q is sowieso fout. Dus een andere oplossing zoeken. Dit kan via het gele driehoekje. Maar daar worden we gekeerd door de RC-9. Nu kunnen we dit lusje ook nog langs de andere kant rijden, hier staat echter de keercontrole RC-8. We willen nog steeds de één-na-kortste route rijden en dit gaan we doen door gebruik te maken van het (Beltman)puntje links van de tekst DE SLOEF. (Dus niet helemaal rondrijden langs de uitnodigende cirkel). Dit levert de RC-M en RC-N op.



**1-Z-R-R-X**

De route met zo min mogelijk oranje loopt vanuit punt 4 (onafhankelijk van welke kant je komt) terug de gele weg richting VERNHOUT om dan linksaf te slaan richting BOSKANT om daar de oranje weg over te steken en via de witte weg naar het einde van het dorp te gaan, vervolgens weer gelijk op de oranje weg af te slaan via de geel/witte weg. De beloning hiervoor is gelijk de RC-1 en de stempel Z. Dus een nieuwe één-na-kortste route met zo min mogelijk oranje. De kruising voor pijl 5 is versprongen waardoor je rechtsaf wil en dan naar de één-na-kortste route zoekt. Deze loopt

buitenlangs via de RC-R. Aangekomen bij de viersprong blijf je niet rechtdoor te kunnen. Dus een nieuwe één-na-kortste route. De kortste route is (denk om de versprongen viersprong) via het lusje langs de RC-X. Maar we willen de één-na-kortste route, dus eerste nog een keer de lus langs de RC-R.

**S-2-7-L**

De één-na-kortste route naar punt 6 met zo min mogelijk oranje loopt helemaal links over de kaart en dan het gele lusje langs onder KAMPEN door. Aan het begin worden we gelijk gekeerd door RC-2, dus een nieuwe één-na-kortste route. Deze loopt langs de RC-L, dit is net wat langer dan via de eerste weg.

**B-P-T-P-B-T**

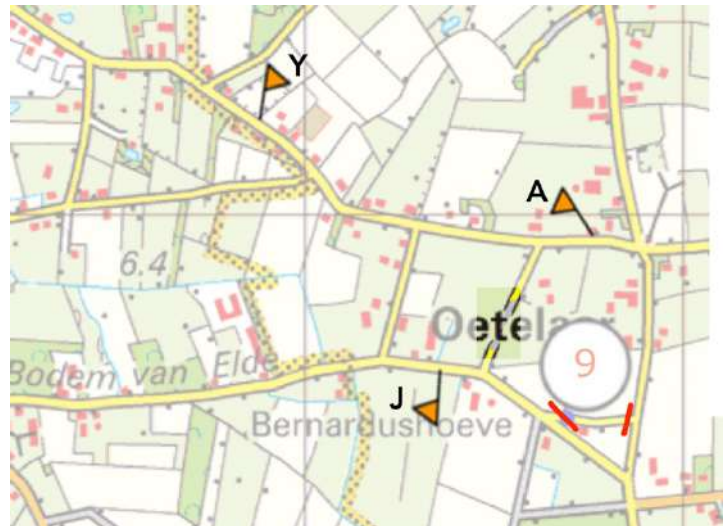
De één-na-kortste route naar punt 7 loopt door direct links te gaan en voor de brug rechts. Deze laatste is afgepijld, dus rechtdoor. De één-na-kortste route ligt nu door punt 7 van bovenaf te benaderen over de zandweg langs de RC-T. Omdat we niet door punt 7 (via de keerlus boven punt 6) naar pijl 8 mogen, moeten we weer buitenlangs langs RC-T naar pijl 8. Dus ook langs de RC-P.

**W-V**

De één-na-kortste route naar punt 8 loopt door het lusje onder de tekst POMPSTATION. Als we hier linksaf willen slaan het witte weggetje in, blijkt het hek gesloten te zijn. Dus een nieuwe één-na-kortste route. Deze loopt buitenlangs over de tweede gele weg links, dus langs de RC-W.

**J-J-Y-A**

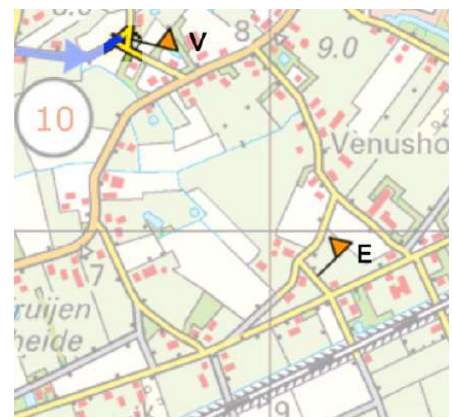
De één-na-kortste route naar punt 9 loopt rechtersom. Deze weg is afgepijld dus moeten we een nieuwe één-na-kortste route maken. De kortste route loopt **niet** door de letter T van OETELAAR, want precies ter hoogte van deze letter is de weg een stukje grijs geworden. De kortste route loopt dus via de tweede weg. Maar we willen de één-na-kortste route en nu is het uitnodigend om de extra lus langs RC-Y te nemen. Maar, het is korter om een extra ronde om punt 9 te rijden, dus twee keer de RC-J noteren (met dank aan Joep)

**Z-C-B**

De één-na-kortste route loopt onderlangs het driehoekje voor pijl 10. Echter, de gele weg net naast ELDE blijkt er niet te liggen. Je ziet op de kaart nog een wit aanzetje, dit blijkt de doorgaande weg te zijn. Dus daar kunnen we niet in en moeten we een nieuwe één-na-kortste route maken. Dit door het andere driehoekje buitenlangs te rijden langs de RC-Z

**V-V-E**

De één-na-kortste route loopt niet door het driehoekje achter pijl 10 dubbel te rijden, want de punt van pijl is doorgetekend en we mogen de pijl alleen rijden als deze aan de beurt is. Dus één-na-kortste maken via de RC-E.



# MOEDERKAART TRAJECT 2-2

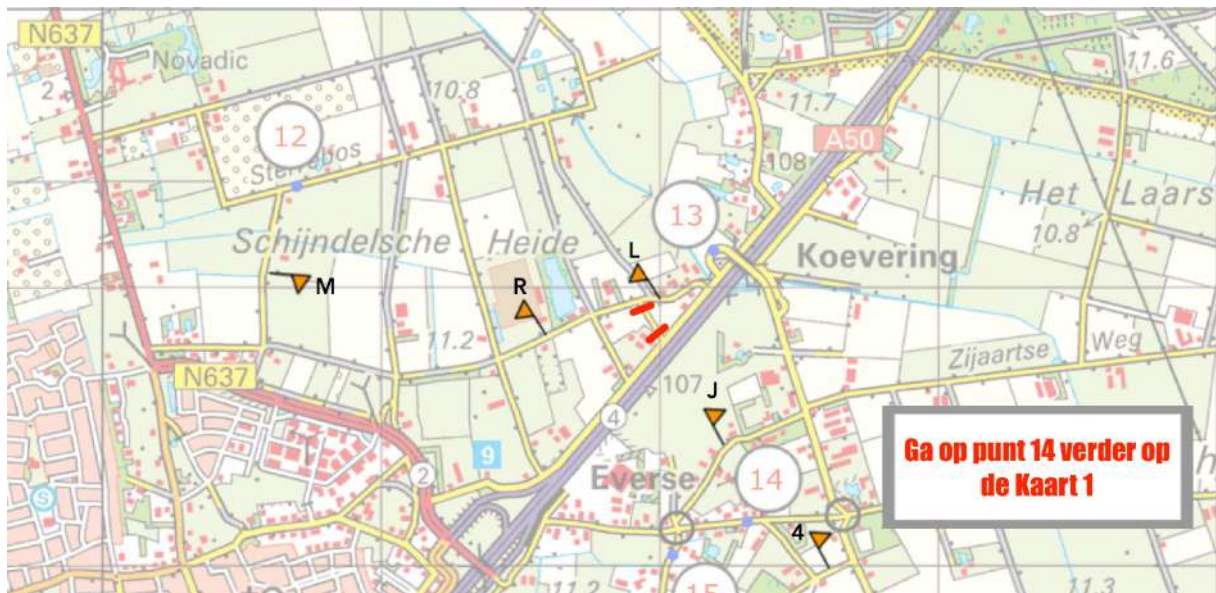
## A-Klasse

<b>G</b>	<b>F</b>	<b>P</b>	<b>M</b>	<b>R</b>	<b>L</b>	<b>R</b>	<b>L</b>
<b>J</b>	<b>4</b>	<b>N</b>	<b>H</b>	<b>J</b>	<b>T</b>	<b>Y</b>	<b>W</b>
<b>C</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>C</b>	<b>S</b>			

**F-G-P**

Halverwege pijl 11 zit een stukje witte weg. Dat betekent dat pijl 11 niet op het industrieterrein begint, maar op de gele weg hieronder. En het eerste stuk blauw (geen pijl, dus weg) is dus reglementair niet te berijden (een blauwe weg staat niet in de legenda).

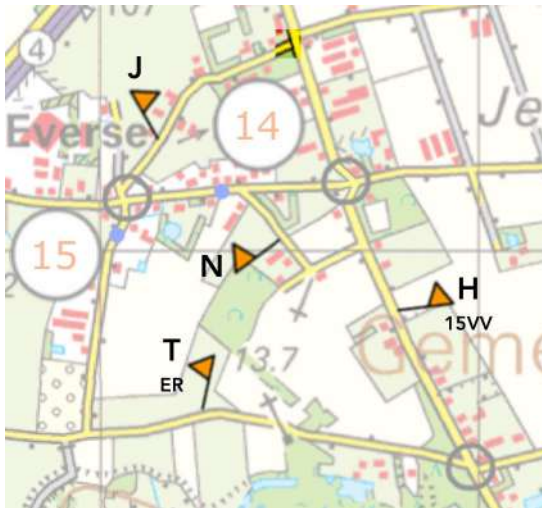
Na pijl 11 de rode weg op via de oude weg (de nieuwe staat niet op de kaart). Hier staat de RC-P.

**M-R-L-R-L-J-4**

De één-na-kortste route naar punt 12 loopt door de via de gele weg komend vanuit het zuiden langs de RC-M. Naar punt 13 is de één-na-kortste route via het laatste gele weggetje om zo op de parallelweg van de snelweg te komen. Daar aangekomen blijkt deze er niet te zijn, dus een nieuwe één-na-kortste route. Dit doen we door dezelfde weg vanaf de andere kant te proberen. Maar, heel verrassend, deze is er ook niet. Maar let op, op dit punt moeten we weer een nieuwe één-na-kortste route maken.

Dus gaan we via de achterste weg weer langs de RC-R, dus in totaal noteren we hier R-L-R-L.

Van punt 13 naar punt 14 loopt de één-na-kortste route langs de RC-J en niet via het lusje onder punt 14. Als we op punt 14 zijn, gaan we door met punt 15.

**N-H-J-T**

Goed opgelet? Op punt 14 teruggedaan naar kaart 1 zoals de opdracht is? Want als je dan goed oplet zal je zien dat er een doorgetrokken bermlijn net boven het getal 14 op deze kaart staat (en die staat niet op de andere kaart). Dus onze één-na-kortste route loopt onderlangs naar punt 15. Wel direct na punt 14 rechtsaf langs RC-N en daarna de RC-H. Deze geeft onze de opdracht punt 15 te laten voor wat het is en kunnen we dus door naar punt 16. Dus niet door de bermlijn langs de RC-J en RC-T.

**Y-W-C-5-6-C-S**

De één-na-kortste route loopt niet langs de RC-Y, want er is een manier om minder oranje te rijden. Dit door de lus om de finish langs de RC-C rijden en terug naar boven om punt 16 direct te benaderen. Na de lus worden we gekeerd door de RC-5. Dit betekent dat punt 16 niet meer te bereiken is. En gaan we dus (net als de mensen die dit fout hebben gedaan) op weg naar de Finish. Let op, we moeten ook naar de Finish de één-na-kortste route rijden. Dit niet door de lus om de Finish tegen de wijzers van de klok in te rijden, maar de kortere manier de andere kant op. Hier word je aan het begin gekeerd door de RC-6. Dus voor de laatste keer een nieuwe één-na-kortste route. Dit niet via de uitnodigende lus onderaan de kaart (met de foute RC-S), maar de lus om de Finish nu wel de andere kant op. Dus de RC-C om deze Finalerit mee af te sluiten.

Bedankt voor jullie deelname en hopelijk tot 2020!!!

Groet  
Remco

